# API DE OBJETOS DE POKEMON

**Puntos finales**

Están disponibles los siguientes puntos finales:

/get-objects (GET): devuelve todos los objetos en la base de datos.

/get-objects-by-name (GET): devuelve el objeto con el nombre especificado.

/get-objects-by-tipo (GET): devuelve todos los objetos con el tipo especificado.

/add-object (GET): muestra un formulario para agregar un nuevo objeto.

/object-added (POST): agrega un nuevo objeto a la base de datos.

/delete-object/string:id (GET): elimina el objeto con el id especificado.

/delete-object-by-name (DELETE, GET): elimina el objeto con el nombre especificado.

/edit-object-type (PUT, GET): actualiza el tipo del objeto con el id especificado.

/edit-object-price (PUT, GET): actualiza el precio del objeto con el id especificado.

**Parámetros**

Se pueden pasar los siguientes parámetros en la URL para los puntos finales GET y DELETE:

nombre: el nombre del objeto.

tipo: el tipo del objeto.

id: el id del objeto.

Para los puntos finales PUT, se pueden pasar los siguientes parámetros en la URL:

id: el id del objeto a actualizar.

tipo: el nuevo tipo del objeto.

precio: el nuevo precio del objeto.

**Respuestas**

Todos los puntos finales devuelven datos JSON.

Los puntos finales GET devuelven una matriz de objetos. Cada objeto tiene los siguientes atributos:

id: el id del objeto.

nombre: el nombre del objeto.

descripción: la descripción del objeto.

tipo: el tipo del objeto.

precio: el precio del objeto.

Los puntos finales POST y PUT devuelven un mensaje que indica si la operación fue exitosa o no.

Los puntos finales DELETE no devuelven ningún dato.